



Zviera na zviera [SK]

Vek: 5 - 99 Počet hráčov: 2

Séria: Hry v plechovkách Kód: 305907

Trvanie hry: 15 min

Roarr! Majstrovstvá sveta v zvieracích pyramídach sa chystajú na štart a diváci sa tešia na napínavé finále! Pri striedaní sa obaja hráči snažia čo najšikovnejšie poskladať svoje zvieratá na krokodíla a vytvoriť pyramídu.

Budte však opatrní, aby ste zabezpečili, že vaše zvieratá počas stavania nespadnú! Kto bude prvý, kto umiestni svoje zvieratá na miesto a stane sa novým majstrom sveta vo zvieracích pyramídach?

Hra rozvíja:

- Rýchlosť a súťaživosť
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 2 klokanov, 2 žaby, 2 kačice, 2 ježkovia, 2 motýle, 2 ľadové medvede, 1 krokodíl a 1 kocka

Hra sa najlepšie hrá na hladkom a rovnom povrchu. Vezmite si krokodíla a umiestnite ho medzi dvoch hráčov. Krokodíl bude základom vašej zvieracej pyramídy. Rozmiestnite zvyšné zvieratá tak, aby mali obaja hráči pred sebou jedno z každého druhu. Teraz sa pripraví začínajúci hráč na hádzanie.

Pravidlá hry:

Hra ide v smere hodinových ručičiek. Kto z vás vyskočí najvyššie, ako klokan, začína, hodí kockou.

Čo ukazuje kocka?

- Jedna bodka - vezmite zviera z vašej zásoby a umiestnite ho kdekoľvek na zvieraciu pyramídu.
- Dve bodky - vezmite dve zvieratá z vašej zásoby a umiestnite ich potom jedno na druhé na pyramídu.
- Ruka - vyberte jedno zo svojich zvierat a odovzdajte ho druhému hráčovi. Ten ho musí umiestniť na pyramídu.
- Otáznik - druhý hráč si vyberie jedno z vašich zvierat, ktoré môže umiestniť na pyramídu.
- Krokodíl - vezmite jedno zo svojich zvierat a postavte ho na stôl tak, aby sa dotýkal buď nosa alebo chvosta krokodíla. Tým sa zväčší stohovateľná plocha. Od tohto bodu hry ďalej môžete na toto zviera stavať aj vy. Na dva konce krokodíla môže byť pridané iba jedno zviera. Ak sú obidve tieto pozície už obsadené, musíte zviera postaviť na vrchol pyramídy.

Platia nasledujúce pravidlá skladania

- Hráči môžu umiestňovať svoje zvieratá iba jednou rukou.
- Žiadna časť skladaného zvieratá nesmie prísť do styku so stolom. Výnimka: Ak na kocke je zobrazený krokodíl, zviera musí byť umiestnené na stole.
- Všetky zvieratá musia byť umiestnené navzájom rovnobežne. Váš ťah končí potom, čo ste umiestnili svoje zviera (zvieratá). Teraz je na rade druhý hráč, aby hodil kockou.

Čo sa stane, ak zvieratá spadnú z pyramídy na stôl?

- Ak ktorékoľvek z naskladaných zvierat spadne z pyramídy alebo ak sa celá pyramída zrúti, aktuálny ťah okamžite končí. Hráč, ktorý to spôsobil, musí z výslednej hromady vybrať dve zo zvierat. a pridajte ich do svojej zásoby. Ostatné zvieratá v kope sa potom vrátia do plechovky.
- Ak spadlo iba jedno zviera, potom je to nešťastník, ktorého si musí vziať.
- Ak samotný krokodíl spadne, jednoducho ho znova postavte.
- Držal nešťastný hráč v ruke zviera, keď sa pyramída zrútila? To sa tiež vracia späť do ponuky hráča.
- Ak zvieratá spadnú z pyramídy bez toho, aby niekto zasiahol, všetky padlé zvieratá sa vrátia do plechovky.

Záver hry:

Hra končí, akonáhle hráč úspešne umiestni svoje posledné zviera. Tento hráč vyhráva a je korunovaný Majster sveta v zvieracej pyramíde.

Sólové výzvy pre majiteľov stohovačov

Ako majster stohovania môžete vyskúšať vyobrazené zvieracie pyramídy. Používajte úplne rovnaké zvieratá a ukladajte ich na seba presne tak, ako vidíte na obrázkoch.

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.



Zvíře na zvíře [CZ]

Věk: 5 - 99

Počet hráčů: 2

Série: Hry v plechovkách Kód: 305907

Trvání hry: 15 min

Roarr! Mistrovství světa v zvířecích pyramidách se chystají na start a diváci se těší na napínavé finále! Při střídání se oba hráči snaží co nejdříve poskládat svá zvířata na krokodýla a vytvořit pyramidu.

Budte však opatrní, abyste zajistili, že vaše zvířata během stavění nespadnou! Kdo bude první, kdo umístí svá zvířata na místo a stane se novým mistrem světa ve zvířecích pyramidách?

Hra rozvíjí:

- Rychlost a soutěživost
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 2 klokanů, 2 žáby, 2 kachny, 2 ježci, 2 motýli, 2 lední medvědi, 1 krokodýl a 1 kostka

Hra se nejlépe hraje na hladkém a rovném povrchu. Vezměte si krokodýla a umístěte ho mezi dva hráče. Krokodýl bude základem vaší zvířecí pyramidy. Rozmístěte zbývající zvířata tak, aby měli oba hráči před sebou jedno z každého druhu. Nyní se připraví začínající hráč na házení.

Pravidla hry:

Hra jde ve směru hodinových ručiček. Kdo z vás vyskočí nejvyšší, jako klokan, začíná, hodí kostkou.

Co ukazuje kostka?

- Jedna tečka - vezměte zvíře z vaší zásoby a umístěte ho kdekoli na zvířecí pyramidu.
- Dvě tečky - vezměte dvě zvířata z vaší zásoby a umístěte je pak jedno na druhé na pyramidu.
- Ruka - vyberte jedno ze svých zvířat a předejte ho druhému hráči. Ten jej musí umístit na pyramidu.
- Otazník - druhý hráč si vybere jedno z vašich zvířat, které může umístit na pyramidu.
- Krokodýl - vezměte jedno ze svých zvířat a postavte jej na stůl tak, aby se dotýkal buď nosu nebo ocasu krokodýla. Tím se zvětší stohovatelná plocha. Od tohoto bodu hry dále můžete na toto zvíře stavět i vy. Na dva konce krokodýla může být přidáno pouze jedno zvíře. Pokud jsou obě tyto pozice již obsazeny, musíte zvíře postavit na vrchol pyramidy.

Platí následující pravidla skládání

- Hráči mohou umístit svá zvířata pouze jednou rukou.
- Žádná část skládaného zvířete nesmí přijít do styku se stolem. Výjimka: Jestliže na kostce je zobrazen krokodýl, zvíře musí být umístěno na stole.
- Všechna zvířata musí být umístěna navzájem rovnoběžně. Váš tah končí poté, co jste umístiti své zvíře (zvířata). Nyní je na řadě druhý hráč, aby hodil kostkou.

Co se stane, pokud zvířata spadnou z pyramidy na stůl?

- Pokud kterékoliv z naskládaných zvířat spadne z pyramidy nebo se celá pyramida zhroutí, aktuální tah okamžitě končí. Hráč, který to způsobil, musí z výsledné hromady vybrat dvě ze zvířat a přidejte je do své zásoby. Ostatní zvířata v kupce se pak vrátí do plechovky.
- Pokud spadlo pouze jedno zvíře, pak je to nešťastník, kterého si musí vzít.
- Pokud samotný krokodýl spadne, jednoduše ho znovu postavte.
- Držel nešťastný hráč v ruce zvíře, když se pyramida zhroutila? To se také vrací zpět do nabídky hráče.
- Pokud zvířata spadnou z pyramidy, aniž někdo zasáhl, všechny padlé zvířata se vrátí do plechovky.

Závěr hry:

Hra končí, jakmile hráč úspěšně umístí své poslední zvíře. Tento hráč vyhrává a je korunován Mistr světa v zvířecí pyramidě.

Sólové výzvy pro majitele stohovačů

Jako mistr stohování můžete vyzkoušet vyobrazené zvířecí pyramidy. Používejte úplně stejné zvířata a ukládejte je na sebe přesně tak, jak vidíte na obrázcích.

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem?

Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.